

Déroulé du round

1-INITIATIVE

*Lancer un D20 ,le plus gros score joue en premier jusqu'au plus petit.
Les égalités jouent en même temps.*

2-PHASE D'ACTION/ACTIVATION

*Les personnages (Héros et Monstres) s'activent
dans l'ordre de l'initiative.*

Chacun peut faire 2 actions au choix du joueur:

- Faire mouvement (jusqu'à 2 actions ,
la 2eme action de mouvement égale à la moitié de son Mvt de base)*
- Charger un ennemi*
- Tirer/Lancer (arc,arbalète,lance...tout type de projectiles)*
- Lancer un sort*
- Recharger une arme*
- Boire une potion*
- ...toutes actions autres(Fouiller, chercher, se cacher, convaincre...)*

3-Résolution des Actions (de tir ,de lancer de sort...) et combat (CàC)

- Tir : lancer les dés de tir*
- Sorts : lancer les dés de magie*
- combat CàC : lancer les dés de attaque/défense*
- Pour toutes les autres actions hors combat/tir/sort :
lancer les dés de destin!*

4-Résolutions des dégâts et des effets

- retirer les points de vies perdus*
- appliquer les effets (sorts, potions...)*
- appliquer les réussites des dés de destin
(Vous avez convaincu un prj, vous avez trouver un indice...)*

5-Fin du round